



Bedienungsanleitung – 206496 Bearstep Bewegungsmelder Gamewatch 2+1



Sehr geehrte Kundin,
Sehr geehrter Kunde,

bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung auf, um jederzeit darauf zurückgreifen zu können.

Lieferumfang:

2x Bewegungsmelder
1x Uhr inkl. Receiver
2x Fixierungsgurt
2x Antenne für Melder
1x Micro-USB Ladekabel

Batterie Installation:

Der Bewegungsmelder wird mit einer 9V-Blockbatterie betrieben (NICHT im Lieferumfang enthalten, öffnen Sie die Batterieabdeckung mit einem Schlitzschraubendreher und legen Sie eine 9V Blockbatterie ein.



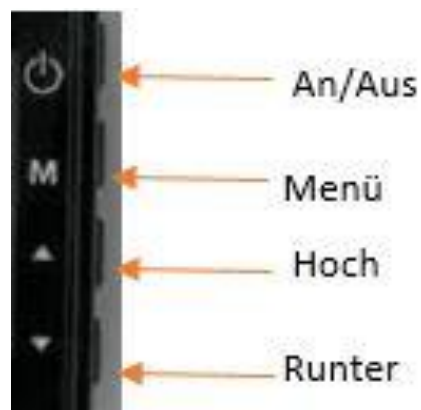
Warnung bei niedrigem Batteriestand:

Wenn die Spannung der 9V Blockbatterie unter 5V liegt fängt die Signalleuchte am rechten Rand des Melders, grün an zu blinken. Leuchtet die Signalleuchte permanent Grün, liegt die Spannung unter 4,7V und die Batterie sollte gewechselt werden.

Einschalten und Montage:

Öffnen Sie die Wasserdichte Lasche und schieben Sie den Schalter auf „ON“. Sobald die rote LED-Anzeige aufblinkt, ist der Bewegungsmelder eingeschaltet. Platzieren Sie den Melder an einem geeigneten Platz (z.B. ein Baum oder Pfahl) in einer Höhe von 1-3 Metern und richten Sie den Melder leicht nach unten in die Gewünschte Richtung. **Achten Sie darauf dass sie die Antenne an der linken Seite des Melders angebracht haben (Siehe Bild!).**

Knopftasten:



Bildschirm:



Zunächst öffnen Sie das Menü unter Taste M:

Menü Liste:

- 1 Empfang/Kopplung
2. Abfrageprotokoll
3. Einstellen der Uhrenummer
- 4.Licht und Ton Einstellungen
- 5.Verbindungs-Signal AN/AUS
6. Datum & Uhrzeit
7. Fernstatus überprüfen.
8. Versions Nr.
9. Zurück zu Werkseinstellung

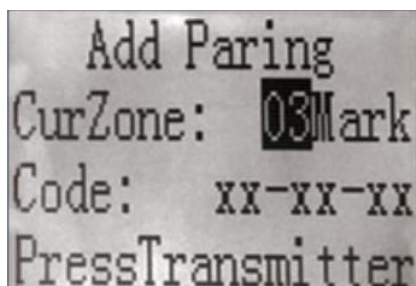
Tastenbedienung:

1. Drücken Sie die Menütaste, um das entsprechende Untermenü oder die entsprechende Schnittstelle zu öffnen
2. Drücken Sie die AUF- und AB-Taste, um das gewünschte Menü auszuwählen
3. Drücken Sie die ESC-/AUS Taste, um die Menüliste zu verlassen und zum Hauptmenü zurückzukehren.

Menüpunktbeschreibung:

1.Verbindung („Pairing“):

1. Verbindung hinzufügen (Add Pairing):



XX-XX-XX-Kein Gerät verbunden

Der Melder empfängt ein Sendesignal, nachdem Sie den gewünschten Sendekanal ausgewählt haben.

Das Verbinden („Pairing“) ist erfolgreich, wenn der Sendercode neben „Code“ angezeigt wird.

z.B. ED-CD-2A.

Betätigen Sie die AUF/AB Taste und wählen Sie zwischen 0-99 einen Sendekanal aus, auf dem ihr Melder laufen soll.

Gehen Sie mit der AUS Taste aus dem Menüpunkt hinaus.

2. Verbindung löschen

Gehen Sie durch AUF/AB Tasten in den Kanal den Sie Löschen wollen und halten Sie die Menü-Taste gedrückt. Somit ist der Ausgewählte Melder gelöscht.

3. Alle Verbindungen löschen

Gehen Sie im „Pairing“ Menüpunkt auf „Delete all Pairings“ um alle Melder zu entfernen.

2. Abfrageprotokoll („QueryLog“):

Um zu überprüfen wann der Melder Alarm gesendet hat, gehen Sie in Menüpunkt 2. „QueryLog“.

Gehen Sie in den Gewünschten Sendekanal und sehen Sie wann genau der Melder Signal gegeben hat.

Unter Menüpunkt „Del AreaLog“ können sie eine Meldung eines Melders löschen. Wählen Sie den Gewünschten Sendekanal aus und halten Sie die Menü Taste gedrückt. Die Meldung wird gelöscht.

Um alle Aufnahmen der Melder zu löschen gehen Sie auf Menüpunkt „Del All Log“ und betätigen Sie die Menü Taste. Alle Meldungen werden gelöscht.

3. Einstellen der Uhrennummer („Dev.NO.Setting“):

Durch die Tasten AUF/AB können Sie ihre Uhrennummer auswählen. Sie können bis zu 99 Uhren mit den Meldern verbinden.

4. Licht und Toneinstellungen („Prompt Settings“):

Wählen Sie durch die AUF/AB Tasten welche Optionen Sie auswählen wollen. Wenn Sie ihre Ton/Licht/Vibration Einstellungen gefunden haben, bestätigen Sie mit der Menü Taste ihre Einstellung. Wollen Sie Einstellung wieder ändern nehmen Sie durch die Menütaste den beliebigen Punkt zurück.



5. Verbindungssignal AN/AUS („ReceiveSwitch“):

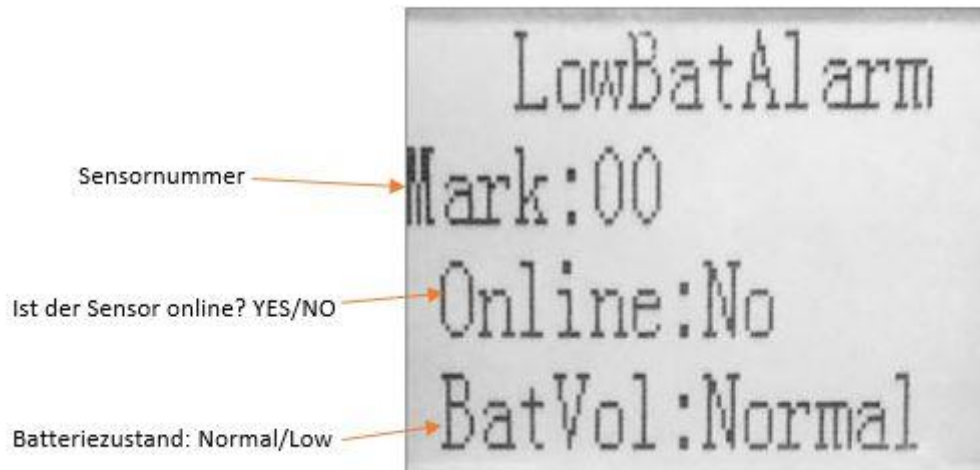
In dieser Funktion wählen Sie mit der Menütaste aus, ob ihre Uhr Signal von Meldern empfangen soll, oder nicht.

6. Datum & Uhrzeit („Date&Time“):

Stellen Sie durch betätigen der Menü Taste ihr gewünschtes Jahr, Datum und ihre Zeit ein. Durch die AUF/AB Tasten können Sie die einzelnen Tage, Stunden und Jahre auswählen. Wenn Sie mit einem Feld fertig sind, gelangen Sie durch die Menütaste zum nächsten Punkt. Durch betätigen der ESC-/AUS Taste speichern Sie ihre Daten und gelangen zurück zum Hauptmenü.

7. Fernstatus überprüfen („RemoteStatus“)

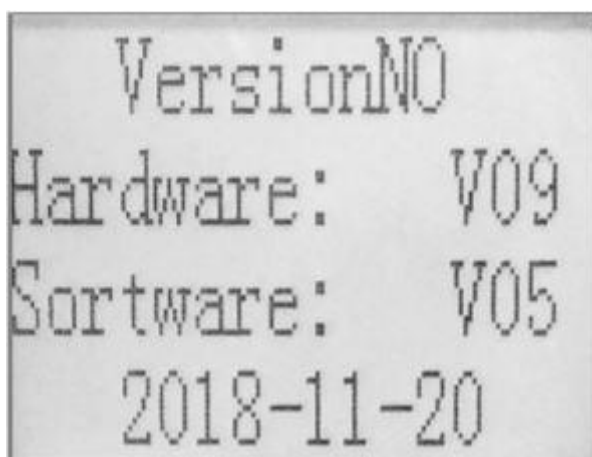
Wählen Sie mit der Menü Taste ihre gewünschte Sensornummer aus und überprüfen sie den Batteriezustand und den Sendestatus.



8. Versions Nr.

Hier können Sie bei Problemen die Versions Nr. ihrer Uhr abrufen.

Dies ist nur ein Beispiel:

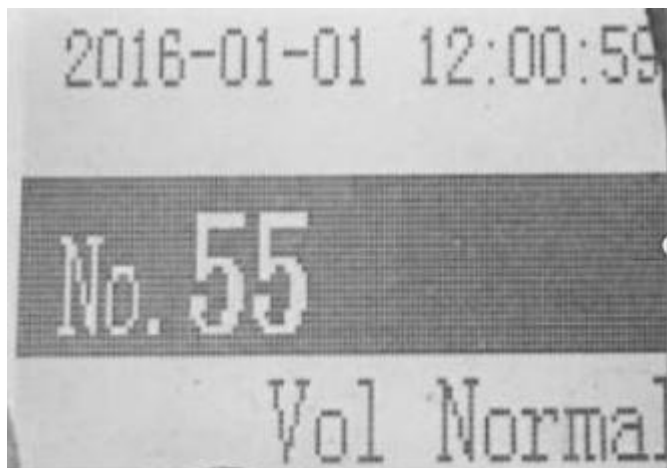


9. Zurück zur Werkseinstellung:

Betätigen Sie die Menü Taste um die Uhr zurück auf Standarteinstellung zu setzten.

Der Alarm:

Wird der Melder ausgelöst, gibt es auf der Uhr (je nach Einstellung) einen Optischen oder auch hörbaren Alarm mit der jeweiligen Meldernummer. Zusätzlich wird der Batteriestand des Melders am unteren Bildschirmrand gezeigt.



Sicherheitshinweise:

Falsch eingelegte Batterien können zur Zerstörung des Gerätes führen und die Garantie erlischt.
Wird der Bewegungsmelder Gamewatch länger nicht benutzt, sollten die Batterien aus dem Gerät entnommen werden, da das Auslaufen von Batterieflüssigkeit den Bewegungsmelder zerstören könnte.



Entsorgungshinweis:

Entsorgen Sie das Produkt bei einer entsprechenden Sammelstelle, die das Produkt einem Elektro/Elektronik Recycling zuführt.

Das Produkt darf nicht im Hausmüll entsorgt werden.



Bei Rückfragen steht Ihnen unsere Kundenbetreuung gerne zur Verfügung!

Ihr Askari Team!

Askari Sport GmbH – Ludwig-Erhard-Str. 4 – 59348 Lüdinghausen – 02591 950 50

Eine entsprechende Konformitätserklärung finden Sie unter www.angelsport.de